

Attempt questions

- 1 Define distance and displacement. فاصلہ اور ڈس پلیمینٹ کی تعریف کریں۔ 1
- 2 Define vector and write the name of two vectors. ویکٹر کی تعریف کریں اور دو ویکٹر مقداروں کے نام لکھیں۔ 2
- 3 A train moves with a uniform velocity of 36kmh^{-1} for 10s. find the distance traveled by it. ایک ٹرین 36kmh^{-1} کی یونیفارم ولاسٹی سے 10 سیکنڈ تک چلتی رہتی ہے اس کا طے کردہ فاصلہ معلوم کریں۔ 3
- 4 Convert 20ms^{-1} speed in Kmh^{-1} 20ms^{-1} کو Kmh^{-1} میں تبدیل کریں۔ 4
- 5 A sprinter completes its 100 meter race in 12 second. Find average speed. ایک کھلاڑی 100 میٹر کی دوڑ 12 سیکنڈ میں مکمل کرتا ہے اس کی اوسط سپیڈ معلوم کریں۔ 5
- 6 Define position. پوزیشن کی تعریف کریں۔ 6
- 7 A car starts from rest. Its velocity becomes 20ms^{-1} in 8s . Find its Acceleration. ایک کار ریست کی حالت سے حرکت شروع کرتی ہے۔ 8 سیکنڈ میں اسکی ولاسٹی 20ms^{-1} ہو جاتی ہے۔ اسکا ایسلریشن معلوم کریں۔ 7
- 8 How vector quantities are represented graphically? ویکٹر مقداروں کو گرافیکل کیسے ظاہر کرتے ہیں؟ 8

Attempt questions

- 1 A cricket ball is hit vertically upwards and returns to ground 6s later. Calculate ایک کرکٹ بال کو عموداً اوپر کی طرف ہٹ لگائی گئی ہے۔ بال 6s کے بعد زمین پر واپس آتی ہے معلوم کریں۔ 1
 - a. maximum height reached by the ball a۔ بال کی زیادہ سے زیادہ بلندی
 - b. initial velocity of the ball. b۔ بال کی ابتدائی ولاسٹی
- 2 Define motion and discuss its different types. موشن کی تعریف کریں اور اسکی مختلف اقسام پر نوٹ لکھیں۔ 2